



Propozice k 3. a 4. závodu Moravské ligy BMX 2017

Pořadatel: Bike Team Vyškov
Datum konání: sobota 3.6.2017 a neděle 4.6.2017
Místo konání: BMX dráha Bike Team Vyškov
Jandovka, za OD Albert GPS: Loc: 49°16'14.648"N, 16°59'13.184"E

Vedení závodu: Martin Zbořil
Rozhodčí závodu: sobota: **Hlavní** - Nimrichter Jiří, **Cílový** - Axman Stanislav
neděle: **Hlavní** - Axman Stanislav, **Cílový** - Nimrichter Jiří
Komentátor: Pavel Křištof
Systém závodu: KsK na 5 jízd dle Prováděcích pokynů BMX 2017 pro ML

Kategorie: příchozí budou rozděleni dle počtu přihlášených,
B6, B7/8, B9/10, B11/12, B13/14, B15/16, Men 17+, Cr TOP, Cr 30+

Pozn.: Příchozí nezletilí jezdci mohou startovat jen se souhlasem svého zákonného zástupce.

Startovné:
příchozí: 100,- Kč
B6 až B16, Cr TOP, Cr 30+: 200,- Kč
Men 17+: 250,- Kč

Ceny: dle Prováděcích pokynů BMX 2017 pro ML

Pojištění: každý jezdec je povinen mít uzavřeno vlastní úrazové pojištění

Zdravotní zabezpečení: Sanitka + lékař

Časový program v sobotu 3.6.2017:
registrace do 10:45
trénink bloku 1 10:15 – 11:00 (prvních 10 minut volný trénink bez rampy)
trénink bloku 2 11:00 – 11:45 (prvních 10 minut volný trénink bez rampy)
začátek závodu 12:00

Časový program v neděli 4.6.2017:
registrace do 9:15
trénink bloku 1 9:00 – 9:30 (prvních 10 minut volný trénink bez rampy)
trénink bloku 2 9:30 – 10:00 (prvních 10 minut volný trénink bez rampy)
začátek závodu 10:30

tréninkový blok 1: příchozí, B6 až B12, Cr 30+
tréninkový blok 2: B13 až B16, Men 17+, Cr TOP

Pozn.: Jezdci kategorie Cr TOP a Cr 30+ si mohou vybrat blok tréninku v závislosti na tom, jestli startují i ve druhé kategorii na 20-ti palcových kolech.

Další informace: Pořadatel si vyhrazuje právo odvolat závod, případně změnit časový harmonogram, pokud by se vyskytly okolnosti, které mohou ohrozit regulérnost závodu nebo zdraví a bezpečnost účastníků. Každý závodník startuje na vlastní nebezpečí.

Karavany parkují dle pokynů pořadatele.

Za Bike Team Vyškov: Martin Zbořil tel: 775 738 237, email: marzboril@centrum.cz